

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Teknik Informatika
Skripsi Sarjana Komputer
Semester Ganjil tahun 2003/2004

ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT AJAR ANATOMI TUBUH MANUSIA BERBASISKAN MULTIMEDIA

Hendra Candra 0400516985
Ardyan Go 0400517256
Rio Sablok Raja 0400539894
Kelas/Kelompok : 09POT / 4

Abstrak

Belajar anatomi tubuh manusia identik dengan mempelajari bagian-bagian tubuh manusia. Kendala yang muncul dalam belajar anatomi tubuh manusia antara lain disebabkan oleh kurangnya visualisasi yang baik, sehingga siswa sulit untuk membayangkan bagian tubuh manusia tersebut. Oleh karena itu penulis merancang suatu aplikasi yang dapat memberikan kemudahan pembelajaran anatomi tubuh manusia dengan visualisasi 3 dimensi. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis dan metode perancangan. Pada metode analisis dilakukan pengumpulan data melalui kuesioner dan wawancara. Pada metode perancangan, penulis membuat struktur menu, diagram transisi, rancangan layar, perancangan basis data, dan spesifikasi proses yang disesuaikan dengan hasil analisa kebutuhan sistem yang ada. Setelah dilakukan penelitian di SMU Tarsisius 2 Jakarta, didapatkan bahwa siswa merasa penyajian materi di kelas kurang menarik sehingga siswa cepat jenuh dalam sistem pengajaran saat ini. Siswa juga mengalami kesulitan dalam mencerna pelajaran biologi khususnya materi sistem rangka manusia karena kurangnya visualisasi terhadap topik yang bersangkutan, penyampaian materi yang kurang jelas dan waktu pembahasan yang terbatas. Selain itu fasilitas laboratorium yang disediakan sekolah kurang mendukung proses belajar mengajar. Setelah melakukan analisis dan perancangan serta evaluasi, penulis dapat menyimpulkan bahwa perangkat ajar yang dibuat dapat memecahkan masalah visualisasi yang kurang baik yang ada saat ini. Perangkat ajar yang dibuat mudah digunakan, menarik, sehingga dapat meningkatkan motivasi dan minat belajar siswa khususnya dalam materi sistem rangka manusia. Perangkat ajar ini tidak dimaksudkan untuk menggantikan posisi guru di dalam kelas akan tetapi dimaksudkan untuk memberikan suatu lingkungan belajar yang baik dimana siswa bisa belajar dengan lebih efektif.

Kata kunci:

Analisis dan Perancangan, Anatomi Tubuh Manusia, Multimedia