

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Teknik Informatika

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil 2006/2007

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI *MOBILE CONTENT STORE* PADA PT ADVANCE INNOVATIONS

Yogi Arifin Adisastra 0700707736

Hengky Kurniawan 0700709943

Kelas/kelompok: 07PAT/09

Abstrak

Tujuan penelitian adalah mengetahui sejauh mana kinerja dan keefektifan sistem pemesanan *content* yang selama ini berjalan di masyarakat. Keefektifan dalam memesan *content* akan mempengaruhi pemesanan *content* yang terjadi, termasuk apakah *content* yang dipesan sesuai dengan keinginan *customer* atau tidak. Penelitian ini menggunakan metode penelitian studi kepustakaan, wawancara dan penyebaran angket (kuesioner). Kami melakukan wawancara langsung terhadap pihak PT Advance Innovations dan pejual *handphone* sebagai pelaku dalam bisnis *content*. Adapun kami menyebarkan angket (kuesioner) kepada masyarakat umum dan anggota divisi MAX (*Mobile Application Xpert*) PT Advance Innovations, penyebaran angket dapat mencerminkan sejauh mana kepuasan mereka terhadap sistem pemesanan *content* yang selama ini berjalan dan pendapat mereka tentang *Mobile Content Store*. Hasil penelitian yaitu aplikasi *Mobile Content Store* yang dapat diinstal pada *handphone* dan memberikan contoh-contoh *content* kepada para pengguna sebelum mereka membeli dan aplikasi ini dapat melakukan sinkronisasi dengan *server* pada PT Advance Innovations. Kami menyarankan penggunaan aplikasi ini pada PT Advance Innovations sebagai salah satu pengembangan teknologi di bidang *mobile*.

Kata Kunci:

sistem, *content*, *handphone*, aplikasi, *Mobile Content Store*